Matrix user stories

**User stories                      Use case ID**

|  |  |
| --- | --- |
| Als gebruiker wil ik leren om belangrijke brieven te onderscheiden zodat ik hiervoor niet naar BOOT hoef. | UC-1 |
| Als gebruiker wil ik mijn zelf- en samenredzaamheid bevorderen zodat ik minder vaak naar BOOT hoef. | UC-2 |
| Als gebruiker wil ik de speler kunnen bewegen zodat ik kan navigeren door het spel heen. | UC-3 |
| Als gebruiker wil ik een ander scenario kunnen kiezen terwijl ik ander scenario speel zodat ik niet eerst het scenario hoef uit te spelen als ik een ander scenario wil spelen. | UC-4 |
| Als gebruiker wil ik kunnen kiezen tussen meerdere hulpbronnen zodat ik leer wat in het echte leven het meest verstandig is. | UC-5 |
| Als gebruiker wil ik kunnen kiezen tussen meerdere stukjes tekst bij het praten met de buurvrouw zodat ik leer wat in het echte leven het meest verstandig is. | UC-6 |
| Als gebruiker wil ik meerdere brieven in het eerste scenario, zodat ik deze leer onderscheiden. |  |
| Als gebruiker wil ik meerdere brieven in het eerste scenario, zodat ik deze leer onderscheiden. |  |
| Als gebruiker wil ik het spel kunnen pauzeren, zodat ik kan stoppen en weer verder kan gaan op hetzelfde punt. |  |
| Als gebruiker wil ik naar het hoofd menu kunnen gaan terwijl ik de game speel, zodat ik opnieuw kan beginnen met het scenario. |  |
| Als  developer wil ik dat de camera gecentreerd blijft als de character tegen de bounds van het scherm loopt. |  |
| Als gebruiker wil ik een probleem nogmaals oplossen als dit niet is gelukt, zo leer ik het probleem goed op te lossen. |  |
|  |  |